

Membuat Tangkai Daun Kiri-Kanan
Pakai Mirror

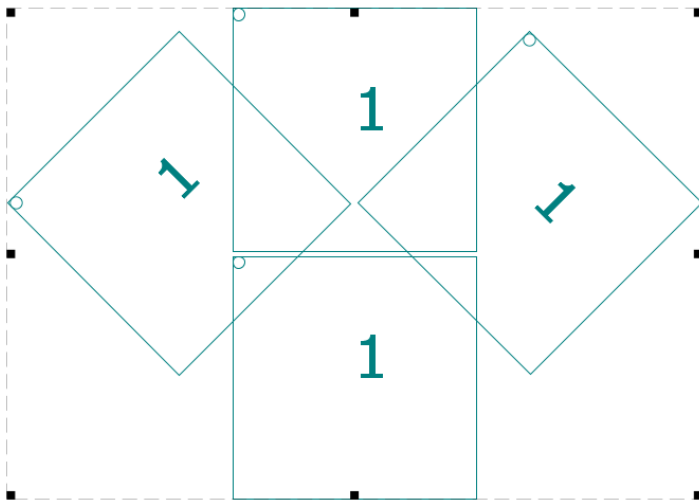
1

Kita akan membuat cabang daun kiri kanan menggunakan | dan lib yang sama. Tuliskan di L-System Editor seperti dibawah ini. Masukkan Angle = 45 di Properties.

```

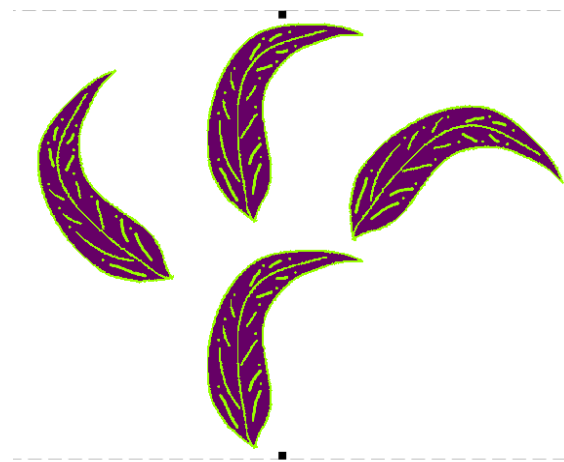
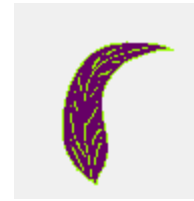
LSystem Editor x
Axiom A
Detail A=F[-F][+F]F

```



2

Masukkan Libs daun yang arahnya ke kanan/kiri, seperti ini :



3

tambahkan c di daun agar bisa berbeda. Lalu masukkan libs tangkai daun.

```

LSystem Editor x
Axiom A
Detail A=F[-cF][+cF]F

```



Terlihat daunnya menghadap ke kanan semua, kita ingin daunnya ada yang menghadap ke kanan dan ke kiri

4

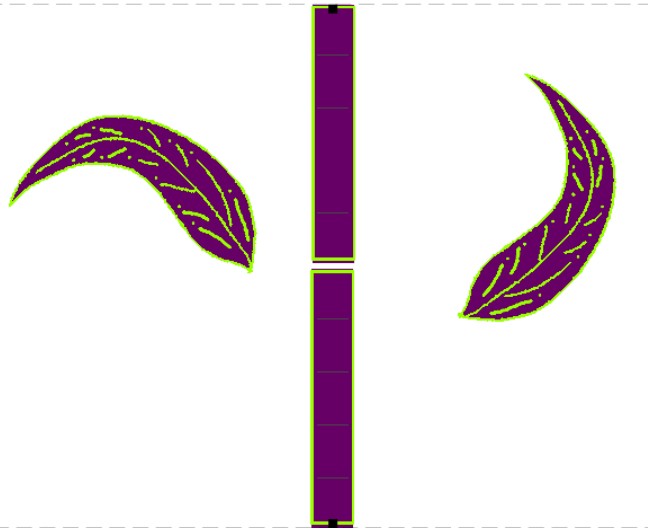
Terlihat daunnya menghadap ke kanan semua, kita ingin cabang daun yang ada di kiri juga menghadap ke kiri.

Maka tambahkan | tepat di belakang F di cabang daun kiri untuk membuat daunnya menghadap ke kiri.

```

LSystem Editor x
Axiom A
Detail A=F[-c|F][+cF]F

```



5

Cabang daun kiri sudah menghadap ke kiri. Tapi cabang daun kanan malah ikut menghadap ke kiri. Hal ini karena tanda mirror | membuat semua command dibelakangnya ikut ter mirror, termasuk cabang daun kanan.

```

LSystem Editor x
Axiom A
Detail A=F[-c|F][+cF]F

```

Semua yang ada dibelakang tanda | ikut termirror

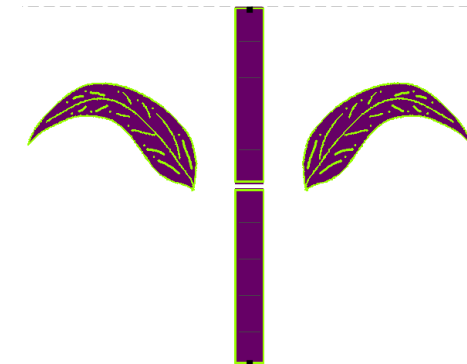
3

Berikan kembali | tepat sesudah F untuk mengembalikan arah mirror ke arah semula.

```

LSystem Editor x
Axiom A
Detail A=F[-c|F][+cF]F

```

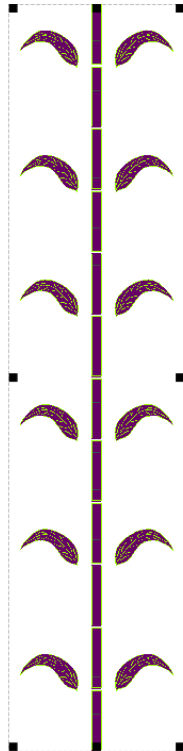


Membuat jadi Iterasi

1

Ketik huruf A di akhir Detail untuk membuatnya menjadi iterasi. Naikkan iterasinya.

```
LSystem Editor x
Axiom A
Detail A=F[-c|F|][+cF]F A
```



2

kita bisa membuatnya memiliki sudut tertentu. Tambahkan tanda + di area batang daun.

```
LSystem Editor x
Axiom A
Detail A=F[-c|F|][+cF]F + A
```

